

Zeszyt Ćwiczeń: Transfery po Interwencji w Systemie Wspólny Język

Zeszyt Ćwiczeń: Transfery po Interwencji w Systemie Wspólny Język

1. Wstęp: Filozofia "Robienia na Złość" Przeciwnikowi

Wyrzucimy klasyczną, naturalną licytację do kosza na rzecz precyzyjnego skalpela, jakim są transfery po interwencji. Ich stosowanie to nie tylko techniczny wymóg nowoczesnego brydża, ale przede wszystkim genialny fortel taktyczny. Gdy przeciwnik wchodzi do licytacji, niemal zawsze wskazuje swojemu partnerowi kierunek wist – naszą rolą jest zrobić mu "na złość". Dzięki transferom ustawiamy kontrakt tak, aby to wchodzący interwent musiał wyjść jako pierwszy (wist spod asa), co pozwala nam "zająć kontrakt z lepszej ręki" i chronić nasze figury (K, D, W) przed bezpośrednim atakiem.

Zrozumienie tej mechaniki pozwoli Ci nie tylko wygrywać końcówki, ale i skutecznie operować w licytacji dwustronnej, gdzie precyzyjna informacja o liczbie atutów jest na wagę złota.

2. Kompendium Transferów – Tablica Wyboru

Poniższy schemat obowiązuje po otwarciu 1♣ lub 1♦ i wejściu przeciwnika na wysokości jednego.

Odzywka Przeciwnika	Tvoja Odzywka (Transfer)	Znaczenie i Cel
1♦ (po 1♣)	Kontra	Co najmniej 4 kiery (zastępuje naturalne 1♥).
1♦ (po 1♣)	1♥	Level 1: 4+ piki. Sugestia: "Nie podbijaj z fitem 3-kartowym".
1♦ (po 1♣)	1♠	Transfer na bez atu: Prośba o 1BA; ochrona figur lub ask o zatrzymanie.
1♦ (po 1♣)	2♦	Level 2: 5+ kierów. Agresywne: "Licytuj 2♥ nawet z fitem 3-kartowym".
1♦ (po 1♣)	2♥	Level 2: 5+ pików. Zaproszenie do walki w licytacji dwustronnej.
1♥ (po 1♣/1♦)	Kontra	Dokładnie 4 piki.
1♥ (po 1♣/1♦)	1♠	Transfer na bez atu: Ochrona ręki lub inwit z fitem w kolorze otwarcia.
1♥ (po 1♣/1♦)	2♥	Level 2: 5+ pików. Gwarancja długości, wymuszenie decyzji o ficie.

Kluczowe korzyści z używania transferu na bez atu (1♠):

- Ochrona wartości: Jeśli posiadasz króla przed asem przeciwnika, transfer zmusza go do zagrania "pod Twojego króla", co generuje lewę z darmo.
- Wywiad bezatutowy: Jest to narzędzie do dopytania o zatrzymanie (np. po 1♠ partnera, ponowne zgłoszenie koloru przeciwnika pyta: "Partnerze, trzymasz ten kolor?").

Sprawdźmy teraz, jak te zasady działają w ogniu walki przy stoliku.

3. Zestaw Ćwiczeń: Scenariusz A – Interwencja 1♦

Twój partner otwiera 1♣, a przeciwnik z prawej wchodzi 1♦.

Zadanie 1 Twój układ: ♠ 875 ♥ AD92 ♦ D62 ♣ 84 Siła: 8 PC. Masz 4 kiery. Co licytujesz i dlaczego?

Zadanie 2 Twój układ: ♠ K9762 ♥ 42 ♦ 42 ♣ D76 Siła: 7 PC. Masz 5 pików, ale ręka jest pasywna i słaba. Co licytujesz i dlaczego?

Zadanie 3 Twój układ: ♠ K103 ♥ AD4 ♦ W102 ♣ D1043 W kolorze przeciwnika (karo) masz W102. Chcesz grać 3BA, jeśli partner ma zatrzymanie lub figurę do Twojego waleta. Co wybierasz: 1BA czy transfer 1♠? Uzasadnij wybór.

Zadanie 4 Twój układ: ♠ A97 ♥ 43 ♦ D1092 ♣ AD43 Ręka silna (GF), fit w kolorze młodszym partnera. Jakiej odzywki użyjesz jako kroku pośredniego, aby sprawdzić trzymanie karo u partnera?

Precyzja w pokazywaniu długości koloru starszego (Level 1 vs Level 2) to klucz do uniknięcia gry na 7 atutach w licytacji konkurencyjnej.

4. Zestaw Ćwiczeń: Scenariusz B – Interwencja 1♥

Partner otwiera 1♣ lub 1♦, przeciwnik licytuje 1♥.

Zadanie 1 Twój układ: ♠ AD92 ♥ 84 ♦ 875 ♣ D62 Masz 4 piki i siłę na odpowiedź. Co licytujesz, aby partner wiedział, że nie masz piątego pika?

Zadanie 2 Twój układ: ♠ KW1098 ♥ 832 ♦ K32 ♣ W3 Chcesz, aby partner poparł Twoje piki nawet z 3-kartowym fitem, jeśli przeciwnicy będą agresywnie licytować 3♥. Co licytujesz i jaka informacja płynie z tej odzywki?

Zadanie 3 Twój układ: ♠ D103 ♥ KW10 ♦ A876 ♣ KW3 Przeciwnik wszedł 1♥. Masz idealne wartości defensywne w jego kolorze (KW10). Jaka jest Twoja decyzja licytacyjna i jaką strategię przyjmujesz?

Przejdźmy do analizy eksperckiej, która wyjaśni "magię" kryjącą się za tymi wyborami.

5. Klucz Odpowiedzi z Analizą Ekspercką

1. Kontra. W systemie "Wspólny Język 2025" kontra po interwencji 1♦ przejmuje rolę naturalnego 1♥. Pokazujesz dokładnie czwórkę i dajesz partnerowi przestrzeń na opisanie swojej ręki.
2. 1♥ (Transfer na piki). Mimo posiadania 5 pików, wybierasz transfer na poziomie 1. Dlaczego? Twoja ręka jest zbyt słaba, by zachęcać partnera do walki na wysokości trzech z marnym fitem. Mówisz: "Mam piki, ale nie walcz o nie za wszelką cenę".
3. 1♠ (Transfer na BA). Wybierając 1♠, "chowasz" swojego Waleta i dziesiątkę przed asem przeciwnika. Partner ma obowiązek zalicytować 1BA (jeśli ma słaby wariant otwarcia 12-14 PC). Dzięki temu to on będzie rozgrywającym, a przeciwnik będzie musiał wistować "pod" Twoje figury, co da Ci lewę z darmo.
4. 1♠ (Transfer na BA). To licytacja wielofunkcyjna. Po tym, jak partner zgłosi obowiązkowe 1BA, zalicytujesz 2♥ (kolor przeciwnika). To forsing do dogranej, który pyta o zatrzymanie kier, jednocześnie sugerując siłę i fit w kolorze młodszym.
5. Kontra. To jedyna droga do pokazania dokładnie 4 pików. Zapobiega to przeładowaniu licytacji i pozwala partnerowi spasować, jeśli ma słabą rękę bez fitu.
6. 2♥ (Transfer na piki). Wykorzystujesz Level 2 dla licytacji dwustronnej. Sygnalizujesz: "Mam 5 solidnych pików, partnerze, podbijaj śmiało do 2♠ nawet z trójką, jeśli oni wejdą na 3♥".
7. Pas. Strategia "Niech grają i leżą". Z tak mocnym trzymaniem w kolorze przeciwnika i defensywnym składem, Twoim celem jest ukaranie ich za zbyt odważne wejście. Nie licytuj na siłę – pozwól im grać bez fitu pod Twoją gilotyną.

Szybka Ściągą Decyzyjna

Sytuacja / Skład	Właściwa akcja	Strategiczna Korzyść
4 karty w starszym	Kontra (lub Level 1)	Precyzyjne wskazanie czwórki; brak forsowania fitu 3-kartowego.
5+ kart (Słaba/Pasywna)	Transfer Level 1	Pokazanie koloru bez zachęcania do ostrej walki o atut.
5+ kart (Inwit/Konkur.)	Transfer Level 2	Sygnal dla partnera: "Mamy 8 atutów, jeśli masz trójkę".
Figury u Ciebie (K, D, W)	1♠ (Transfer na BA)	Ochrona ręki; zmuszenie interwenta do wistu spod jego asów.
Silny fit w młodszym	1♠ -> Cue-bid	Najlepsza droga do sprawdzenia zatrzymania przed 3BA.