

„Gadżety 2♣/2♦”

W systemie Wspólny Język 2025 (WJ2025) „Gadżety 2♣/2♦” stanowią element szerszej kategorii **konwencji uzupełniających (wspomagających)**. Są to precyzyjne narzędzia licytacji jednostronnej, które pozwalają na „wyciśnięcie maksimum z posiadanych wartości” i dokładne zbadanie składu partnera po początkowej wymianie informacji.

Szerszy kontekst: Konwencje uzupełniające

Gadżety te funkcjonują obok takich narzędzi jak **Magister**, **Roudi (Checkback)**, **Drury** czy **Odwrotka**. Ich głównym zadaniem jest:

- **Ustalenie fitów:** Sprawdzenie, czy para posiada fit 4-4 lub 5-3 w kolorze starszym po tym, jak otwierający pokazał skład zrównoważony.
- **Doprecyzowanie siły:** Rozróżnienie rąk minimalnych (tzw. „dół”) od nadwyżkowych („góra”).
- **Ekonomiczna licytacja:** Utrzymanie licytacji na niskim poziomie podczas zbierania informacji.

Gadżet 2♣

Jest to sztuczne pytanie odpowiadającego, stosowane po konkretnych sekwencjach, takich jak: **1♣ – 1♥ – 1♠**, **1m – 1M – 1BA** czy **1♥ – 1♠ – 1BA**. Konwencja ta ma charakter wielofunkcyjny i pozwala opisać trzy rodzaje rąk u partnera:

1. **Słabe (Sign-off):** Siła 7–10 PC z układem zawierającym co najmniej 5 trefli.
2. **Inwitujące:** Siła 10–12 PC z 5-kartowym kolorem starszym.
3. **Forsujące do dogranej (GF):** Dowolny skład przy nielimitowanej sile.

Reakcje otwierającego na Gadżet 2♣:

- **2♦:** Minimalna siła („dół”), brak fitu 3-kartowego w kolorze partnera.
- **Licytacja koloru partnera:** Minimalna siła, fit 3-kartowy.
- **Licytacja drugiego koloru starszego:** Maksymalna siła („góra”), fit 3-kartowy.
- **2BA:** Maksymalna siła, brak fitu 3-kartowego i brak 4 trefli.
- **3♣:** Maksymalna siła, brak fitu 3-kartowego, ale posiada 4 trefle.

Gadżet 2♦

Jest to sztuczny rebid odpowiadającego stosowany po sekwencji **1♣ – 1♥/1♠ – 2♣**. Odzywka ta obiecuje **minimum 10 PC** i służy przede wszystkim odnalezieniu fitu w kolorach starszych.

Reakcje otwierającego na Gadżet 2♦:

- **Powrót na kolor partnera:** Przynręka fit 3-kartowy (siła pokazywana wysokością odzywki).
- **Licytacja drugiego koloru starszego:** Pokazuje czwórkę w tym kolorze.
- **2BA:** Siła 12–14 PC, wyklucza fit 3-kartowy i drugi kolor starszy.

- **3♣**: Siła 12–14 PC, co najmniej 6 trefli, brak fitu.
- **3♦**: Siła 15–17 PC, układ 5 trefli i 4 kara, brak fitu (status GF).
- **3BA**: Siła 15–17 PC, ręka niezrównoważona z 6 treflami.

Filozofia zastosowania

Wprowadzenie tych gadżetów w wersji 2025 wpisuje się w dążenie Krzysztofa Jassemę do ujednoczenia standardów i **zwiększenia odporności systemu na błędy**. Zamiast wielu skomplikowanych konwencji, WJ2025 stawia na spójne mechanizmy zapytań (jak Gadżety 2♣/2♦ czy Magister), które w sposób logiczny i powtarzalny opisują rękę otwierającego, co jest kluczowe w nowoczesnym brydżu turniejowym